Para usar GUI lo primero que hay que hacer es instalar el módulo y luego importarlo en nuestro script creando una clase del modulo llamada sg al que se le pueden aplicar diferentes métodos con lo que crearemos los diferentes elementos que pueden existir en una ventana.

Lo mas sencillo que se puede hacer con GUI es un popup,

Popup: Es una pequeña ventana que muestra un texto, una notificación, y un botón ok para cerrarla. Para crear un popup no hay que definir nada, todo viene definido por defecto, o sea, es ya un metodo de la clase sg que se usa de la siguiente manera:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Y este es el resultado:

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

Y ya con eso hemos creado una ventana, pero que no tiene ni si quiera un título que es un elemento que podría tener una ventana.

Hay mas variaciones de popup estas las podemos ver en la imagen siguiente con sus explicaciones:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

He aquí los argumentos que se le pueden pasar a popup:

popup(args=\*<1 **or** N object>,

title = **None**,

button\_color = **None**,

background\_color = **None**,

text\_color = **None**,

button\_type = 0,

auto\_close = **False**,

auto\_close\_duration = **None**,

custom\_text = (**None**, **None**),

non\_blocking = **False**,

icon = **None**,

line\_width = **None**,

font = **None**,

no\_titlebar = **False**,

grab\_anywhere = **False**,

keep\_on\_top = **None**,

location = (**None**, **None**),

relative\_location = (**None**, **None**),

any\_key\_closes = **False**,

image = **None**,

modal = **True**)

Aquí podemos ver que se hace uso de \*args lo que significa que la cantidad de argumentos puede variar, o sea, el programa funcionará con al menos un argumento, solo que al no tener ninguno, no estará especificado y no estará customizado.

Aquí esta una lista con los tipos de elementos que se utilizan en los argumentos y para que se utiliza cada uno de ellos:

<https://pysimplegui.readthedocs.io/en/latest/>

Hay muchos tipos de popup, dependiendo del tipo que sea, serán los argumentos que este reciba, no me voy a detener en estos solo los voy a leer de la página y cuando los necesite los abro porque es información innecesaria no Fundamentalista sino cirscunstancial que no vale la pena saber, lo que si hay que saber son los tipos de popup que existen y con esto, ya mas o menos se tiene una idea de los argumentos que este va a recibir.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Cuando estemos escribiendo nuestro programa solamente tenemos que buscar la info en la pagina y entonces con esta info, localizamos los tipos de popup que necesitemos o la info sobre las paginas que necesitemos, y entonces construimos el código con eso.